

Racoubit STEAMe!

伸ばしたいのは、自ら考えて、
プログラミング（創造）する力



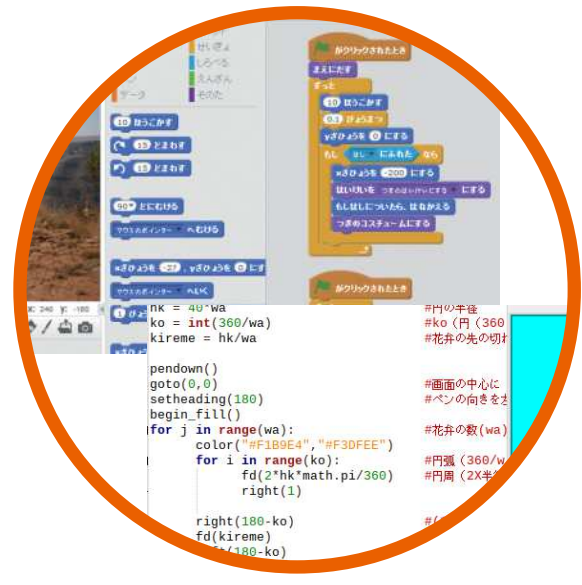
プログラミングを学びながら
算数が好きに、得意に。



アクティブラーニングで
自ら学ぶ力が育つ。



教材は、最先端技術を持つ
コンピューター。



楽しいプログラミングから
本格的なプログラミングへ。

STEAM 教育とは

Science（科学）、Technology（技術）、Engineering（工学）、Mathematics（数学）を統合的に学習する「STEM 教育」に、Arts（芸術／創造性等）を加えた教育手法。
文部科学省が掲げる新学習指導要領によると Arts は芸術の他に、文化、経済、法律、生活、政治を含めた広い範囲での教養という定義がなされています。

Racoubit STEAMe! の STEAM 教育

Mathematics（数学）

プログラミングを学びながら、
「算数が好きに、得意に。」

算数を取り入れたプログラミングの
画面の画像

学校で習う算数の単元をプログラミングに取り入れています。
算数という教科の一方だけでなく、プログラミングの思考も養われます。
算数が嫌いというお子様も、プログラミングを通して、算数への苦手意識を改善します。

Arts（教養 / 創造性）

アクティブラーニングで
自ら学ぶ力が育つ。



自分で作成したプログラムを講師や他の生徒の前で発表する機会を設けています。
人に伝えることで、論理的に考える力やコミュニケーション能力が育つだけでなく、作品を通じてお互いに意見交換をしていくので、自発的に学ぶ力が身につきます。

Engineering（工学）

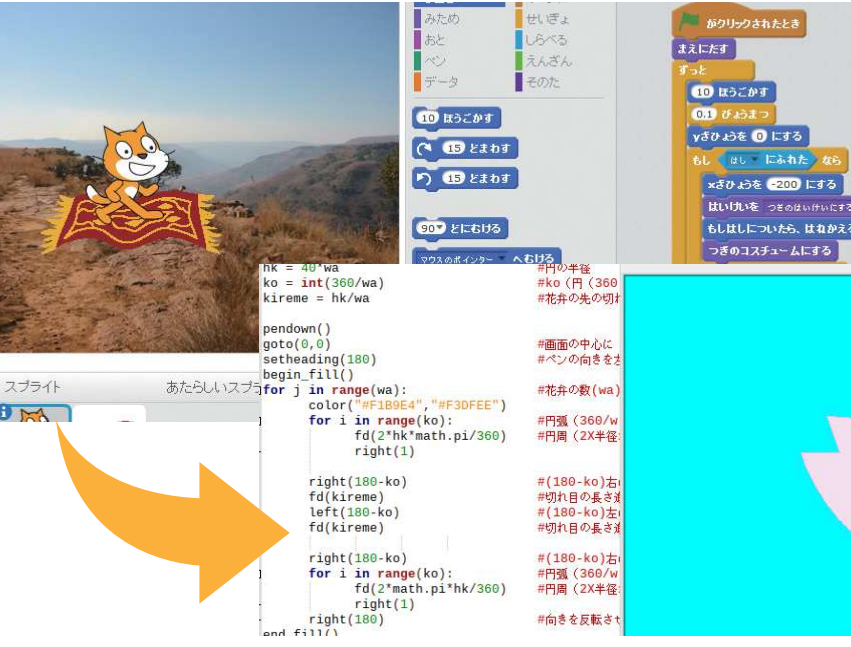
教材は、最先端技術を持つ
コンピューター。



教材は手のひらサイズの小型コンピューター Raspberry Pi を使います。プログラミングだけでなく、IoT やロボット技術、AI として活用されている最先端のコンピューターに触れられます。

Technology（技術）

楽しいプログラミングから、
本格的なプログラミングへ。

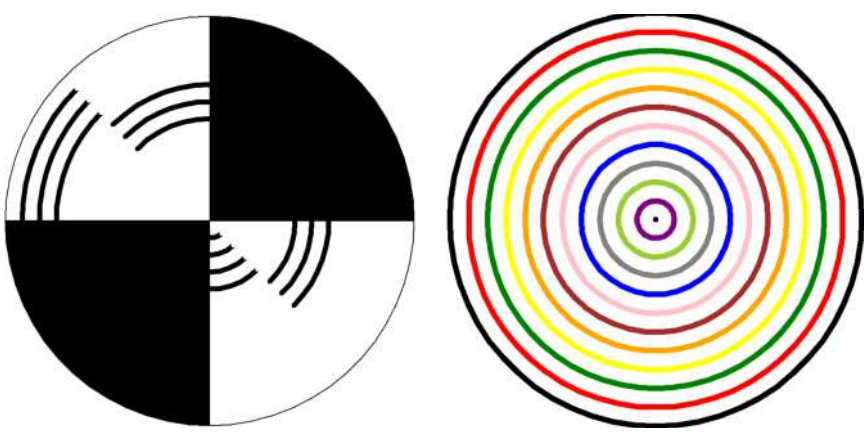


プログラミングを学び始めるのに大事なことは楽しむことです。
まずは Scratch で楽しみながらプログラミングの基礎を身につけていきます。プログラミングの基礎が身についてきた段階で、本格的なプログラミング言語の Python を学びます。

Science（科学）

「人によって見え方が違う」ベンハムのコマで科学の不思議を体験！

ベンハムのコマとは、黒白模様の円盤を回すと色のついた同心のリングが見えてくる現象です。見えてくる色は黒白模様のパターン、右回りか左回りか、更に人によって見える色が異なります。
プログラムでコマのパターンを作成して紙に出力したものを実際に回してみ、実際に自分の目で見え方を観察・学習します。



楽しく学んで、きちんと理解してほしい。

生徒一人一人の可能性と、能力を伸ばすための、当教室オリジナルのレッスンです。

子ども一人一人の理解の度合や速度が異なるのは当然です。
まずは「プログラミングってこんなに楽しいんだ！」と思ってもらうことが大事。教える私たち講師にとってもそれが最初の喜びです。
興味を持つことでお子様の可能性は無限に広がります。
Racoubit STEAMe! では、お子様が自発的に学べるようなレッスンを実践しています。



シンプルなオリジナル教材で
初期費用をゼロに。



手のひらサイズの、たった
ひとつのコンピューターから
学ぶ創造力。



生徒専用 web ページで
学習状況をチェック。



個人レッスン制で生徒一人一人のペースで学習。

武蔵小金井教室



東小金井教室



らくビット STEAMe! では
コロナウイルス対策として、対面とオンラインとを併用して行っております。

お問い合わせ・無料体験のお申込みはこちら